

بسم الله الرحمن الرحيم

الدرس الاول في

برمجة مكتبات الربط الديناميكي (DLL) Dynamic Linking Library

ت تعتبر مكتبات الربط الديناميكية ، او ما سنعتبر عنه ب DLL احدى تقنيات البرمجة التي ظهرت بعد ظهور نظام التشغيل وندوز ، و هي تتيح للمبرمج اعطاء اجرائاته البرمجية لمبرمجين آخرين من دون ان يتمكنوا من الاطلاع على الشفرة المصدرية ، و الجدير بالذكر انه يمكن استخدام هذه المكتبات من قبل اكثر من برنامج في آن واحد .

سيكون هذا الدرس مخصصا لبرمجة مكتبة DLL من النوع ActiveX DLL بواسطة فيجوال بيسيك ٦ ، لاحظ ان المكتبات المبرمجة بواسطة فيجوال بيسيك لا يمكن استخدامها مع بقية لغات البرمجة ، بعكس المكتبات التي تُبرمج بلغة مثل ال C او Delphi ، و التي يمكن استخدامها مع اي لغة برمجة ... حيث ان الاخيرة ليست ActiveX DLL بل تسمى True API DLL ...

تكمن اهمية هذا النوع من البرمجية ، في ان معظم برمجة الوندوز تمت بهذه الطريقة ، كما ان الكثير من الشركات تقوم ببيع خدماتها البرمجية على هيئة مكتبة DLL ، و مثل ذلك MS DAO,MS ADO ، و حتى DirectX تعتبر من هذه المكتبات .

ملاحظة : صدر اخيرا Add-in للفيجوال بيسيك يقوم بتحويل ActiveX DLL الى True API DLL ، و كذلك يُمكنك من استخدام الاسمبلي و السي ضمن كود الفيجوال بيسيك ، و اسمه ThunderVB .

الدرس العملي الاول

١. شغل برنامج الفيجوال بيسيك ٦
٢. اختر من New Project ، النوع ActiveX DLL
٣. ستلاحظ ان لديك Class ، قم بتسميته clsLanguage .
٤. يُفترض ان تكون قادرا على التعامل مع الفئات في هذه الدروس ، و لذا لن نُكثر من شرح كل الشفرات . اكتب الشفرة التالية :

Public Function LoadStr(ID As Long)As String

LoadStr = LoadResString(ID)

End Function

٥. اختر Add-Ins> Visual Basic ٦ Resource Editor
- (اذا لم يكن موجودا ، اذهب الى Add-Ins>Add-in Manager ، و اختره و اجعله Loaded)
٦. اصف String Table ، و اختر اللغة العربية و اكتب فيه ما تشاء ، غير ال ID الى ١ .
٧. احفظ المشروع ، و اعمل Compile له ، تذكر مكان حفظك لملف ال DLL الناتج .

طريقة استخدام مكتبة الربط

١. افتح مشروع جديد في الفيجوال بيسيك من النوع Standard EXE .
٢. اختر Project>References
٣. اختر المكتبة التي قُمت بترجمتها قبل قليل ، باستخدام الزر Browse .
٤. اكتب الشفرة التالية في مشروعك :

Dim DLL As New clsLanguage

```
Private Sub Form_Load()  
    MsgBox DLL.LoadStr(1)  
End Sub
```

جرب المشروع ، بالضغط على F5 ، لاحظ ان العبارة التي كتبتها في ال DLL قد ظهرت في مشروعك ...
يمكنك بنفس هذه الطريقة تخزين عدد لا نهائي من القيم ، و التي يمكن ان تكون لغة ثانية في برنامجك .

انتهى الدرس الاول

كتبها

محمد سعيد (العطار)